



RECENSĂMÂNTUL

Nr. 580 din 2022

Nr. 487 din 09.02.2022

Către,

**PRIMARII UAT – urilor din JUDEȚUL BIHOR**  
**Comisia Locală de Recensământ**

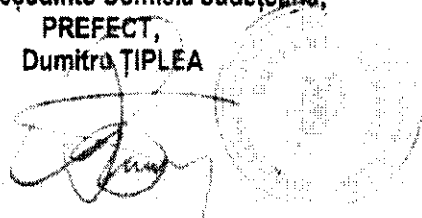
**STIMATĂ DOAMNĂ/STIMATE DOMN PRIMAR – președinți ai Comisilor locale RPL**

Vă transmitem, alăturat, materialele prezentate în videoconferința din data de 09 februarie 2022, reluând succint etapele imediat următoare care trebuie parcurse în aplicarea prevederilor legale care reglementează atribuțiile primarilor:

1. **PERIOADA 18.02 - 22.02.2022 - Recrutarea recenzorilor, a recenzorilor pentru autorecenzare asistată, a recenzorilor-șefi și a coordonatorilor la nivel de municipiu, oraș, comună, potrivit normelor transmise de Direcția de Statistică Bihor și transmiterea listelor cu personalul de recensământ;**
2. **PERIOADA 28.02 – 04.03.2022 - Asigurarea prezenței personalului de recensământ recrutat și avizat la sesiunile de instruire și predare-preluare a materialelor de recensământ efectuate de UJIR BIHOR.**
3. **CEL MAI TÂRZIU 28.02.2022 – Emiterea Dispoziției primarului privind stabilirea locurilor / puncte de lucru pentru autorecenzarea asistată, asigurarea dotării acestora cu logistica necesară, asigurarea semnalizării și promovării corespunzătoare a acestora, precum și stabilirea programului de lucru al acestora, inclusiv sâmbăta și duminica;**
4. **CEL TÂRZIU 10 MARTIE 2022 – Punctele de lucru să fie funcționale, prin amenajarea corespunzătoare cu mobilier, asigurarea cu semnal de Internet, inscripționarea corespunzătoare, afișarea programului de lucru în locuri vizibile și pe site-ul primăriei**
5. **Disponerea de acțiuni de promovare a recensământului, pe baza materialelor ce vor fi atașate prezentei ( afișe, social media etc.);**
6. **Înscrierea pe ordinea de zi a primei ședințe ordinare a consiliului local a unei Informări cu privire la desfășurarea recensământul populației și al locuințelor.**

ANEXE: materiale de campanie; material/slide-uri

Președinte Comisia Județeană,  
PREFECT,  
Dumitru ȚIPLEA



UJIR BIHOR  
Dana PAȘC

